

Déroulement d'une compétition salle à 18 m.

Pour le tir pratiqué d'octobre à début mars, la distance officielle est de 18 mètres, avec des blasons de 40 à 80 cm selon la catégorie d'âge.

Les blasons utilisés en salle sont appelés "cibles anglaises" : ils ont des cercles colorés du blanc à l'extérieur au jaune au centre :

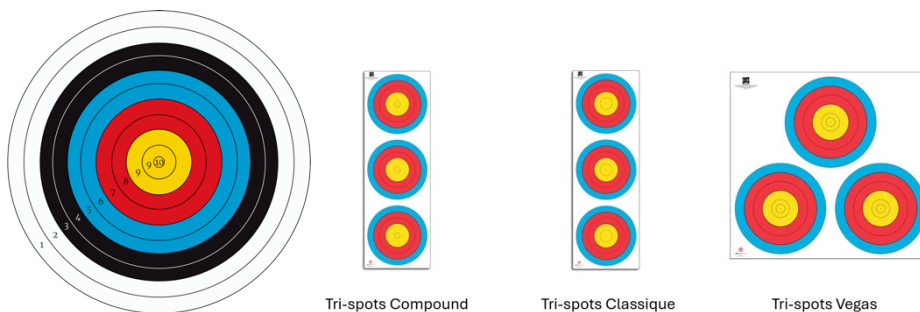
Pour compter les points, c'est très simple :

- Blanc : 1 et 2
- Noir : 3 et 4
- Bleu : 5 et 6
- Rouge : 7 et 8
- Jaune : 9 et 10

Les blasons pour les arcs à poulies ou compound ont la zone 10 plus petite que celle des blasons pour les arcs classique ou récurve.

Si une flèche touche la ligne entre deux zones (le "cordon"), on accorde le point le plus élevé.

Lors des compétitions à finales, ce qui est le cas des championnats, on utilise des blasons de 40 cm réduits à la zone 6. Chaque archer a trois "spots" séparés pour ses flèches, soit en ligne verticale soit en triangle, format connu sous le nom de "tri spots Vegas".



Comment se déroule une compétition en salle ?

Chaque archer tire 3 flèches par volée, et il y a 20 volées au total. Après les 10 premières volées, on fait une pause.

Chaque série de 10 volées permet de marquer jusqu'à 300 points, un total de 600 points est donc possible sur toute la compétition. Le temps accordé pour tirer 3 flèches est de 2 minutes, mais cela pourrait être réduit à 1min30 à l'avenir.

Quatre archers au maximum par cible, chacun avec son propre blason (sauf pour les blasons de 80 et 60 cm, qui sont partagés). Ils tirent par vagues de deux archers : A et B, puis C et D. À chaque volée, on alterne l'ordre des tireurs.

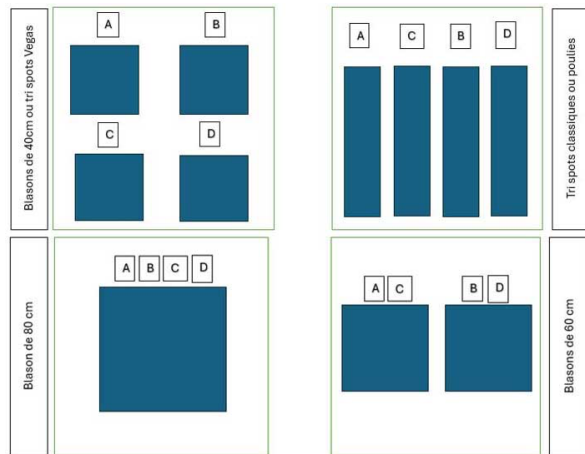
LES ARCHERS NAZAIRIENS FORMATION DEBUTANTS

Exemple : lors de la 1ère volée, A et B tirent, suivis de C et D. À la volée suivante, C et D commencent, puis A et B. Et ainsi de suite.

Deux archers marquent les points sur une feuille de marque, tandis que les deux autres cochent les impacts des flèches sur les blasons.

Si une flèche ne se plante pas en cible (refus), il est facile de repérer où elle a tapé en voyant l'impact non coché.

Après les 20 volées, un classement est établi pour chaque catégorie.



Lors des compétitions avec finales, des duels sont organisés en fonction du classement.

Pour les arcs classiques, les duels se jouent en sets :

- Chaque archer tire 3 flèches.
- Le gagnant de la volée marque 2 points.
- En cas d'égalité, 1 point chacun.
- Le premier à atteindre 6 points remporte le match.
- Si le score est de 5-5, un barrage ("shoot off") a lieu : une seule flèche est tirée, et celle qui est la plus proche du centre gagne.

Pour les arcs à poulies, les duels se font sur le cumul des points sur 5 volées (150 points max). En cas d'égalité, un tir de barrage déterminera le gagnant avec la flèche la plus proche de la croix.