

### Feuille de score jeu 21

| Nom de l'Archer | Flèche 1 | Flèche 2 | Total Volée 1 | Flèche 3 (Option) | Flèche 4 (Option) | Flèche 5 (Option) | SCORE FINAL | Statut (OK / BRÛLÉ) |
|-----------------|----------|----------|---------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------|---------------------|
| Exemple : Lucas | 8        | 7        | 15            | 5                 | 1                 |                   | 21          | GAGNÉ (21)          |
| Archer 1        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 2        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 3        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 4        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |

| Nom de l'Archer | Flèche 1 | Flèche 2 | Total Volée 1 | Flèche 3 (Option) | Flèche 4 (Option) | Flèche 5 (Option) | SCORE FINAL | Statut (OK / BRÛLÉ) |
|-----------------|----------|----------|---------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------|---------------------|
| Exemple : Lucas | 8        | 7        | 15            | 5                 | 1                 |                   | 21          | GAGNÉ (21)          |
| Archer 1        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 2        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 3        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 4        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |

| Nom de l'Archer | Flèche 1 | Flèche 2 | Total Volée 1 | Flèche 3 (Option) | Flèche 4 (Option) | Flèche 5 (Option) | SCORE FINAL | Statut (OK / BRÛLÉ) |
|-----------------|----------|----------|---------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------|---------------------|
| Exemple : Lucas | 8        | 7        | 15            | 5                 | 1                 |                   | 21          | GAGNÉ (21)          |
| Archer 1        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 2        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 3        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 4        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |

| Nom de l'Archer | Flèche 1 | Flèche 2 | Total Volée 1 | Flèche 3 (Option) | Flèche 4 (Option) | Flèche 5 (Option) | SCORE FINAL | Statut (OK / BRÛLÉ) |
|-----------------|----------|----------|---------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------|---------------------|
| Exemple : Lucas | 8        | 7        | 15            | 5                 | 1                 |                   | 21          | GAGNÉ (21)          |
| Archer 1        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 2        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 3        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 4        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |

| Nom de l'Archer | Flèche 1 | Flèche 2 | Total Volée 1 | Flèche 3 (Option) | Flèche 4 (Option) | Flèche 5 (Option) | SCORE FINAL | Statut (OK / BRÛLÉ) |
|-----------------|----------|----------|---------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------|---------------------|
| Exemple : Lucas | 8        | 7        | 15            | 5                 | 1                 |                   | 21          | GAGNÉ (21)          |
| Archer 1        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 2        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 3        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |
| Archer 4        |          |          |               |                   |                   |                   |             |                     |

#### But du Jeu

Accumuler exactement 21 points (ou s'en rapprocher le plus possible) avec ses flèches. Attention : dépasser 21 points entraîne une élimination immédiate !

• Valeur des flèches : (Jaune = 10 , Rouge = 7, Bleu = 5, Noir = 3, Blanc = 1).

Les cordons comptent pour la valeur supérieure.

#### Déroulement de la Partie

- Volée de départ (Obligatoire) : Chaque archer tire 2 flèches et calcule son premier total.
- Le Choix (À chaque tour suivant) :
  - RESTER : L'archer est satisfait de son score ou a peur de dépasser 21. Il s'arrête définitivement.
  - TIRER : L'archer choisit de tirer 1 seule flèche supplémentaire pour augmenter son total.
- Élimination (« Brûlé ») : Si le total dépasse 21, l'archer est éliminé de la manche en cours.

#### Détermination du Vainqueur

1. L'archer qui atteint exactement 21 points.
2. À défaut, l'archer le plus proche de 21 sans jamais l'avoir dépassé.
3. En cas d'égalité, l'archer ayant utilisé le moins de flèches l'emporte.